

Dane Osobowe



Adres e-mail: adrian.kuta93@gmail.com
Strona internetowa: adriankuta.dev
LinkedIn: linkedin.com/in/adrian-kuta(...)
GitHub: github.com/AdrianKuta

O mnie

Poznaj mnie – entuzjastę technologii, który rozpoczął swoją przygodę ze światem programowania na platformie Android podczas studiów w 2012 roku. Od zawsze interesowałem się technologią, a Android stał się moim wejściem do świata tworzenia aplikacji mobilnych. Przez niemal dekadę zgłębiałem tajniki tej platformy. Jednak z czasem zdałem sobie sprawę, że nie chcę ograniczać się do jednej technologii. W poszukiwaniu nowych wyzwań skierowałem swoją uwagę na React i React Native. Po kilku miesiącach intensywnej nauki moje wysiłki przyniosły rezultaty – zacząłem pracę nad swoim pierwszym komercyjnym projektem z wykorzystaniem tych technologii.

Moja kariera zawodowa to nieustanny rozwój. Przez lata moje projekty łączyły Androida i Reacta, pozwalając mi rozwijać umiejętności w obu obszarach. Jednak w mojej naturze leży nieustanne dążenie do wzrostu i eksploracji nowych horyzontów. Obserwując, jak sztuczna inteligencja (AI) rewolucjonizuje świat technologii, postanowiłem nie zostać w tyle. Od początku tego roku intensywnie zagłębiam się w wiedzę o AI, aby stać się częścią tej ekscytującej przyszłości. Moja kariera to świadectwo nie tylko pasji do technologii, ale także gotowości do ciągłej nauki i adaptacji w szybko zmieniającym się świecie IT.

☒ Umiejętności

Poniżej przedstawiam wybrane technologie i narzędzia, z którymi miałem okazję pracować. Jako Senior Android Developer, stale poszerzam swoją wiedzę – zarówno w trakcie pracy, jak i po godzinach. Eksperymentuję z nowościami, optymalizuję istniejące rozwiązania i śledzę rozwój technologii takich jak **Jetpack Compose**, które wciąż są aktywnie rozwijane. Na co dzień przykładam dużą wagę do jakości kodu, architektury i pracy zespołowej.

☒ Języki programowania

- **Kotlin** – zaawansowany poziom, główny język w moich projektach Androidowych. Stosuję nowoczesne praktyki, idiomatyczny kod i wzorce projektowe.
- **Java** – doświadczenie w utrzymaniu starszych aplikacji oraz integracji z nowym kodem.
- **TypeScript / JavaScript** – zaawansowany poziom, projekty w React i React Native, także komercyjne.
- **Groovy / Bash** – automatyzacja zadań, skrypty CI/CD.
- **Python** – używany głównie do tworzenia agentów AI i automatyzacji.

🔖 Frameworki i biblioteki

- **Jetpack Compose** – tworzenie nowoczesnych interfejsów Android, integracja z architekturą MVVM, testowanie UI, optymalizacja wydajności.
- **React** – budowanie webowych UI z użyciem hooków, context API, integracja z backendem, formularze z React Hook Form.
- **React Native** – cross-platformowe aplikacje mobilne, integracja natywnych funkcjonalności, obsługa różnic między platformami.
- **Redux** – zarządzanie stanem, struktura store i middleware, integracja z komponentami.
- and much more...

🔖 Narzędzia i technologie

- **Android Studio** – zaawansowane wykorzystanie: debugowanie, profiling, optymalizacja, Layout Inspector.
- **Android SDK & Jetpack** – głęboka znajomość komponentów platformy (Lifecycle, Navigation, WorkManager, Hilt, Paging, Room).
- **Firebase** – uwierzytelnianie, Firestore, Analytics, Crashlytics, FCM, App Distribution.
- **SQLite / Room** – lokalna baza danych, migracje, zapytania złożone, walidacja danych.
- **CI/CD** – automatyzacja z GitHub Actions, Jenkins, Bitrise; deployment, testy, automatyczne publikacje.
- **Git** – kontrola wersji, code review, rozgałęzienia release, praca w zespołach Scrum/Kanban.
- **Fastlane** – automatyzacja publikacji, podpisywania, generowania changelogów.

🔖 Testowanie

- **JUnit / Espresso** – testy jednostkowe i UI, mockowanie z Mockito.
- **Maestro** – testy E2E dla Androida, scenariusze testowe w YAML.
- **Spock Framework** – testy w Groovy, TDD.
- **MockK** – testowanie flow i coroutines w Kotlinie.

🔖 Wdrażanie i publikacja aplikacji

- **Google Play Console** – pełen proces publikacji: konfiguracja projektu, polityki, podpisywanie, kanały release.
- **Testy A/B i staged rollout** – eksperymenty z różnymi wariantami UI/UX, rollouty procentowe.
- **Firebase App Distribution** – wewnętrzne testy aplikacji Android.
- **Publikacja aplikacji (manualna i automatyczna)**:
 - **Manualna**: przygotowanie .aab, podpisywanie, publikacja przez Play Console.
 - **Automatyczna**: CI/CD z GitHub Actions, Bitrise, Fastlane.
- **Konfiguracja projektu Android** – struktura projektu, flavors, wersjonowanie, signingConfig, splash screeny, ikony.

🔖 Jakość kodu i dobre praktyki

- **Code review** – aktywne uczestnictwo, mentoring, dzielenie się wiedzą.
- **Clean Architecture i SOLID** – modularna architektura, separacja odpowiedzialności.
- **Linting i analiza statyczna**:
 - **Ktlint, Detekt** – analiza kodu Kotlin.
 - **ESLint, Prettier** – formatowanie kodu JS/TS.
- **Formatowanie kodu** – automatyzacja przy commitach (Husky, pre-commit hooks).
- **Code coverage** – monitorowanie pokrycia testami (Jacoco, Codecov).
- **CI checks** – automatyczne sprawdzanie jakości w pipeline'ach.
- **Dependency updates** – automatyzacja aktualizacji zależności (Dependabot, Renovate), kontrola regresji.

🔖 AI i automatyzacje

Temat AI nie jest mi obcy – wręcz przeciwnie, od jakiegoś czasu aktywnie rozwijam się w tym kierunku. Ukończyłem zaawansowany kurs **AI Devs**, który przygotował mnie do tworzenia agentów AI od podstaw – od koncepcji, przez implementację, aż po integrację z zewnętrznymi źródłami danych.

Kurs nie ograniczał się jedynie do pisania "od zera", ale pokazywał również wykorzystanie gotowych frameworków, które znacząco przyspieszają rozwój. Na co dzień, w ramach samokształcenia, korzystam z frameworków takich jak **LangChain** i **LangGraph**, tworząc własne agenty AI – np. do automatyzacji analizy danych, zarządzania zadaniami czy interfejsów konwersacyjnych.

Oprócz tego buduję automatyzacje z wykorzystaniem narzędzi no-code/low-code, takich jak **make.com**, gdzie integruję różne serwisy i API, automatyzując powtarzalne zadania i procesy.

🔖 Inne umiejętności

- **Wzorce projektowe** – MVC, MVP, MVVM, Clean Architecture.
- **UX/UI** – projektowanie intuicyjnych i responsywnych interfejsów, współpraca z designerami.
- **Praca zespołowa** – doświadczenie w pracy zdalnej, metodykach Agile/Scrum, komunikacja asynchroniczna.
- **Mentoring** – wsparcie mniej doświadczonych członków zespołu, prowadzenie code review z feedbackiem edukacyjnym.
- **Dokumentacja techniczna** – dbam o jasny i zrozumiały przekaz wiedzy: README, Wiki, ADR.

Doświadczenie

Senior Android Developer, React, React Native

Better Software Group

maj 2020 - obecnie

- Team/Tech lead w niektórych projektach.
- Tworzenie nowoczesnych i responsywnych interfejsów użytkownika z wykorzystaniem Jetpack Compose, nowoczesnego narzędzia do budowania interfejsów użytkownika na platformie Android.
- Implementacja projektów multiplatformowych – Android, iOS, SmartTV, Web.
- Aplikacje OTT i VOD.
- Doświadczenie w pracy nad wieloma projektami jednocześnie.
- Doświadczenie w metodyce Scrum jako Scrum Master.
- Zarządzanie zadaniami projektowymi w Jira.
- Konfiguracja ciągłej integracji dla aplikacji multiplatformowych.
- Udział w spotkaniach, planowaniu z klientem.

Senior Android Developer

Etteplan

marzec 2019 - kwiecień 2020

- Projekty w architekturze MVVM, z użyciem DataBinding, LiveData, RxKotlin, Coroutines, Koin, Architecture i Navigation Components, Room Database itd.
- Doświadczenie w implementacji aplikacji bankowej z płatnościami NFC.
- Stworzenie aplikacji do streamingu wideo w czasie rzeczywistym, z wykorzystaniem WiFi Direct.
- Doświadczenie w metodyce Kanban.
- Zarządzanie zadaniami projektowymi w Jira.
- Konfiguracja ciągłej dostawy na Jenkinsie.

Android Developer

Capgemini

styczeń 2017 - luty 2019

- Projekty w architekturze MVVM, z użyciem Retrofit, Dagger2, RxKotlin, Architecture i Navigation Components, baz danych Room i Realm.
- Zarządzanie zadaniami projektowymi w Visual Studio Team Services (VSTS).
- Doświadczenie w metodyce Agile (Scrum).
- Stworzenie aplikacji z audio streamami, czytnikiem eBooków oraz zakupami w aplikacji dla urzędów elnk.
- Tworzenie natywnych aplikacji o wysokich wymaganiach bezpieczeństwa dla Elektrowni Atomowych.
- Stworzenie wielojęzycznej aplikacji do zarządzania zadaniami, tworzenia niestandardowych wydarzeń i raportów oraz wyświetlania wykresów z pomiarami.
- Konfiguracja ciągłej dostawy na VSTS.
- Pisanie testów: testy jednostkowe z wykorzystaniem JUnit 4 i 5, testy UI z wykorzystaniem Espresso oraz projekty TDD z użyciem Groovy (Spock Framework).
- Doświadczenie w tworzeniu własnych bibliotek i projektów multimodalnych.
- Implementacja powiadomień push (FCM) zarządzanych przez Azure.
- Rola lidera w rozwoju aplikacji w trwającym projekcie, uczestnictwo w zarządzaniu zadaniami, sprintami i zakresem biznesowym.
- Prelegent na wewnętrznych spotkaniach dotyczących m.in. Navigation Component, TDD ze Spock Framework.
- Udział w kursach z zakresu iOS Development, RxKotlin i AR/VR dla Androida.

Android Developer

Applover

grudzień 2014 - grudzień 2016

- Implementacja natywnych aplikacji Android w Javie z wykorzystaniem architektury MVP (Model-View-Presenter).
- Projektowanie interfejsów użytkownika, w tym tworzenie niestandardowych widoków i animacji.
- Praca zarówno indywidualna, jak i zespołowa.
- Aplikacja napisana samodzielnie opublikowana w Google Play, osiągająca około 20 000 pobrań.
- Rozwijanie aplikacji z użyciem Google Maps, Directions, Places, Open Street Maps APIs, integracja z Firebase Notifications, Estimote Beacons, Retrofit, RxJava, Dagger.
- Implementacja Continuous Integration przy użyciu GitLab.
- Implementacja powiadomień PUSH przez Firebase.
- Aktywny udział w hackathonach.